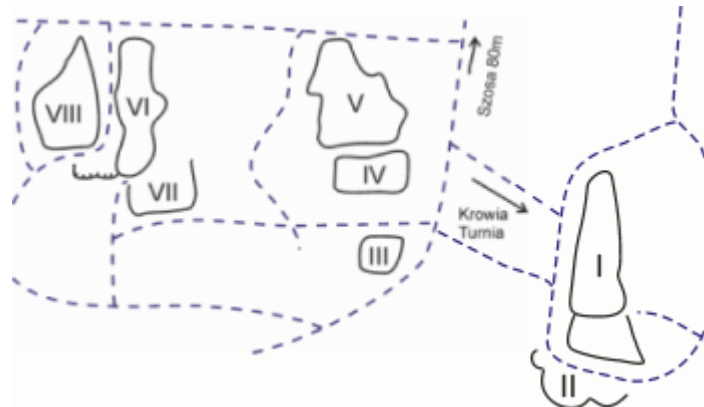


## KAMIENIEC (vol.1.0) przewodnik wspinaczkowy



- I – Krowia Turnia
- II – Bloki pod Krowią
- III – Kursowa I
- IV – Kursowa II
- V – Kursowa III
- VI – Słoneczna Turnia
- VII – Eigerek
- VIII – Bąbel

na schemacie nie umieszczono Narożnej Baszty, znajduje się ona kilkanaście metrów na południowy wschód od Bąbla i Słonecznej.

Dojazd – posiadaczy samochodów odsyłam do map. Miłośnikom komunikacji publicznej polecam busy relacji Rzeszów-Krosno ([www.marcel-bus.pl](http://www.marcel-bus.pl), <http://www.krosno24.pl/busy.php>) – wysiadamy w Czarnorzekach, na parkingu przed Rezerwatem „Prządki”, skąd czarnym szlakiem na zachód, po 20min. osiągamy ruiny kamienieckiego zamku.

Biwakowanie/noclegi – gospodarstwa agroturystyczne położone w Odrzykoniu, pola namiotowe – wszystkie niezbędne i aktualne informacje dostaniecie od ręki, na miejscu.

Standardowy sprzęt potrzebny do wspinania w Kamieńcu to ekspresy (maks 10, w tym kilka z długimi taśmami), kilka pętli, lina 50m. Asekuracja własna dopuszczalna jedynie z węzłków, co przy ukształtowaniu tutejszej skały sprawia, że miłośnicy dds-ów poczują się nieusatysfakcjonowani liczbą dróg na własnej protekcji. Nie ma żadnych obostrzeń w kwestii magnezji – jednakże mile widziane jest wyczyszczenie po sobie drogi.

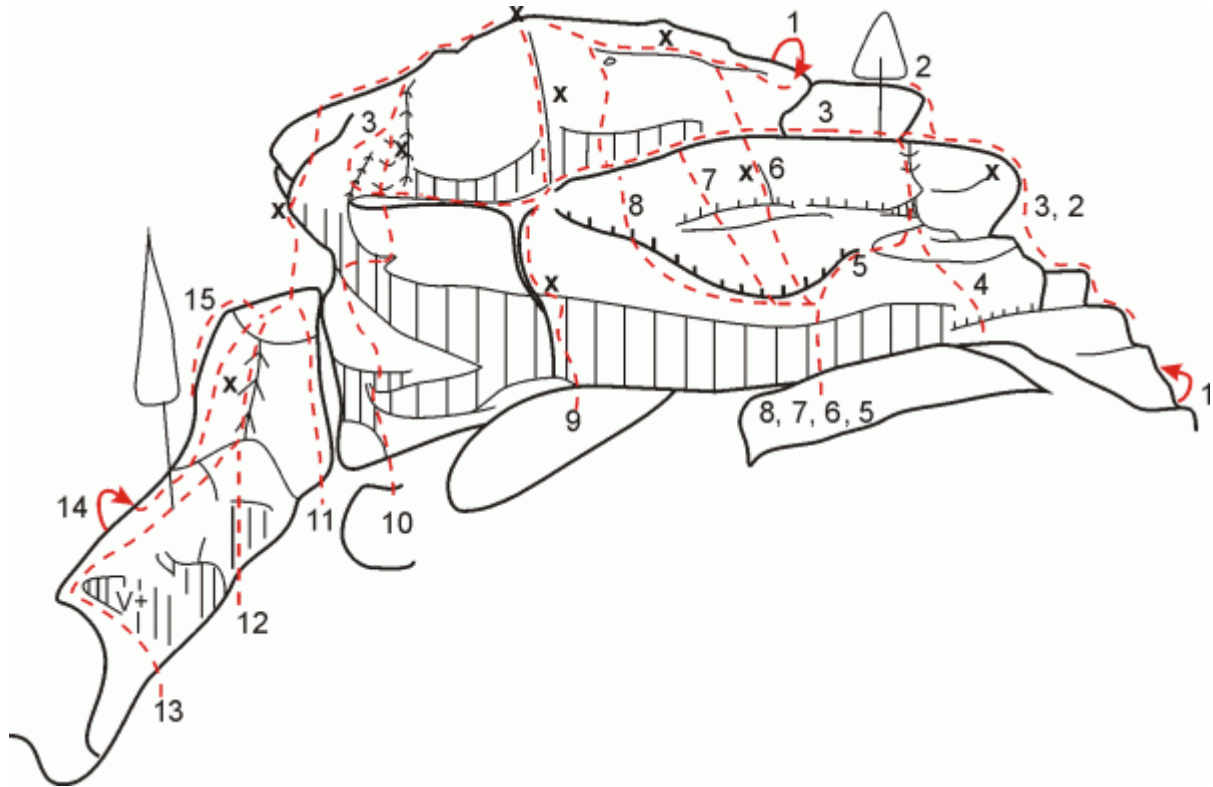
Przed podjęciem wspinaczki należy wpisać się do książki ewidencyjnej u dzierżawcy terenu, Pana Jana Kasprzyckiego, właściciela karczmy.

Wszelkich dodatkowych informacji można zasięgnąć na forum „prządkowym” – [www.przadki.pl](http://www.przadki.pl), lub e-mailem u autora niniejszego opracowania.

Przyjemnego łojenia w podkarpackich piachach  
salvador

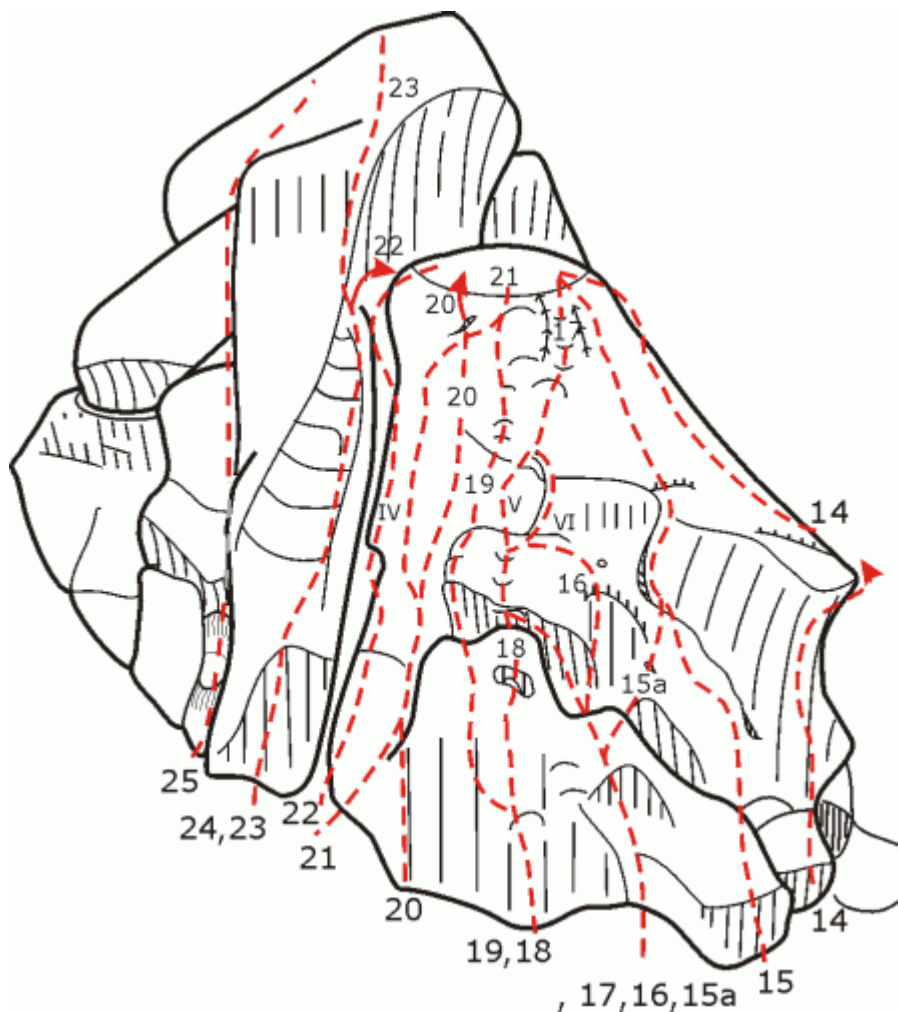
## I – Krowia Turnia

Wybitna skała, osiąga w najwyższym miejscu 19m wysokości. Jej uformowanie jest efektem prowadzonej w ubiegłych stuleciach eksploatacji piaskowca, używanego do budowy zamku. W górnej części przecina ją Krowia Galeria, na której kończy się w zasadzie wiele dróg prowadzących lewą częścią północnej ściany. Z prawej ogranicza ścianę wybitny 22 metrowy Filar Jaworskiego, oddzielony od właściwej ściany głębokim kominem. Filar Jaworskiego przerywa się na Zachodniej Platformie.



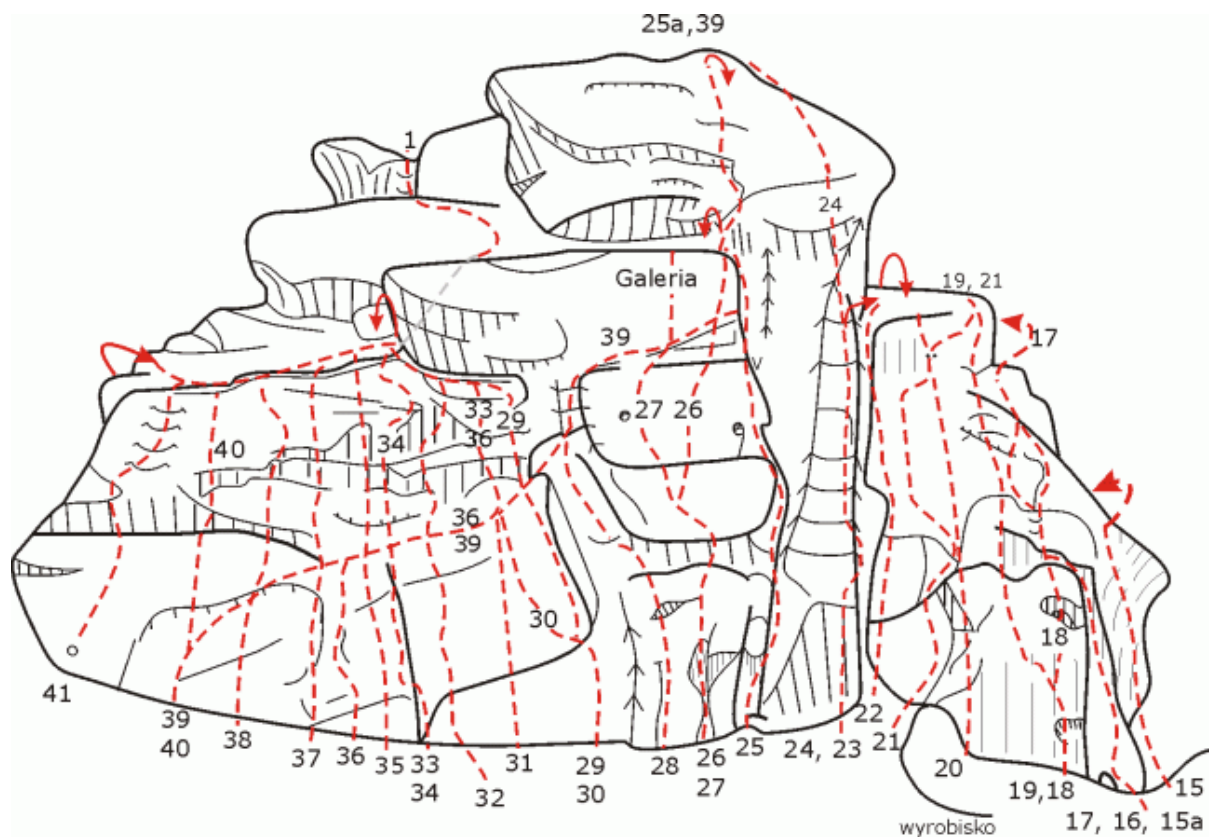
Rysunek 1 - Krowia Turnia, ściana południowa

1. Od wsch. wtrawersowanie w pn. ścianę na Krowią Galerię, załupką na górną część K.G., w lewo półeczką na rozległy wierzchołek. **I**
2. Wsch. granią, **V-** (1R + RZ)
3. Trawers Gigant, **V** (6R + RZ)
4. Ostra Profuzja, **VI.1** (2R + RZ)
5. Kacyrek, **VI** (3R + RZ)
6. Dupa Węża, **VI.2** (3R + RZ)
7. Klucze od Kabiny, **VI.4** (3R + RZ)
8. Marynarzu już płynę, **VI.4+** (4R + RZ)
9. Krowia Dupa, **VI.3** (3R + RZ)
10. Lumbago, **VI.3+/4** (4R + RZ)
11. Wielka Załupa, **I**
12. Ohyda, **VI.1+** (3R + RZ)
13. Zgrana Ekipa, **VI** (2R + RZ)



**Rysunek 2 - Krowia Turnia, ściana północno - zachodnia**

- 14. Le Var, **VI.2+** (4R + RZ)
- 15. Katarakta, **VI.3+** (4 + RZ) (15a – wariant pierwotny, omijający dolne trudności)
- 16. Rozcieńczalnik Powietrza, **VI.2** (6R + RZ)
- 17. Filar Jaworskiego, **VI** (wariant omijający trudności – **V**) (5R + RZ)
- 18. Frezer, **VI.1** (5R + RZ)
- 19. Myślado, **VI.1+** (5R + RZ)
- 20. Ogrody Semiramidy, **VI.2+** (5R + RZ)
- 21. Alibaba, **VI.1** (4R + RZ)
- 22. Wielki Komin, **V** (4R + RZ)



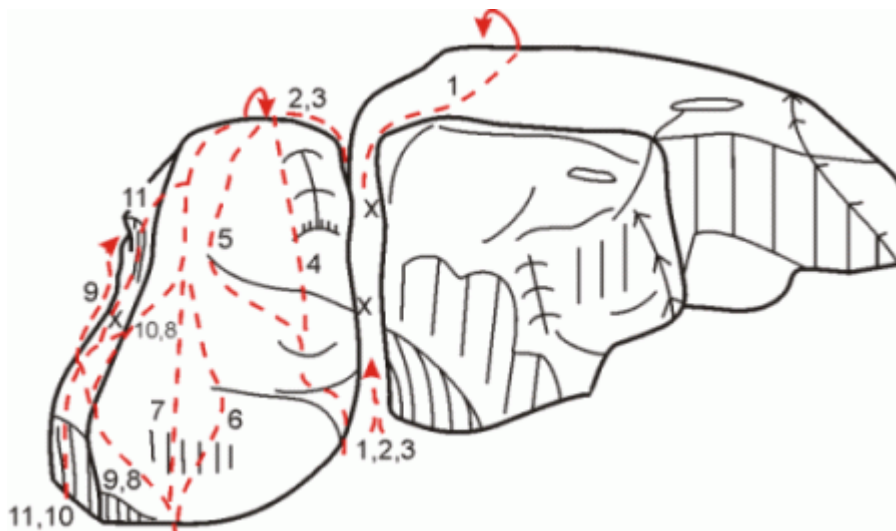
Rysunek 3 - Krowia Turnia, ściana północna

- 23. Mniejsze zło, **VI.3+/4** (4R + RZ)
- 24. Poza dobrem i złem, **VI.6** (6R + RZ)
- 25. Krowia droga, **V** (4R + RZ) koniec na Krowiej Galerii (25a – Krowia Droga Plus, **VI.1** (6R + RZ))
- 26. Majstersztyk, **VI.3** (7R + RZ)
- 27. Prowizorka, **VI.3** (8R + RZ)  
(po urwaniu kluczowego chwytu na wejściu w rajbung przed trudnościami dróg 26 i 27 obejście pod trudności wspólne z Krowią Drogą, zaś oryginalny dół drogi czeka na przejście, min. VI.4)
- 28. Krowi Środek, **V+** (4R + RZ)
- 29. Krowie Zacięcie, **V** (3R + RZ)
- 30. Prawa Płyta, **VI** (4R + RZ)
- 31. Prostowanie prawej płyty, **VI.2+** (4R + RZ)
- 32. Minimal Art., **VI.3+** (4R + RZ)
- 33. Krowia Rysa, **VI.1+** (4R + RZ)
- 34. Strachy na Lachy, **VI.3** (4R + RZ)
- 35. Hiperborejczyk, **VI.3+** (4R + RZ)
- 36. Lewa Płyta, **VI-** (6R + RZ)
- 37. Mały Gladiator, **VI.4** (5R + RZ)
- 38. Gargamel, **VI.3+** (4R + RZ)
- 39. Wielki Trawers, **VI.1/1+** (10R + RZ)
- 40. Żelazo nie klęka, **VI.3+** (3R + RZ)
- 41. Abrakadabra, **VI.1+** (3R + RZ)

## II – Bolki Pod Krowią, III – Kursowa I

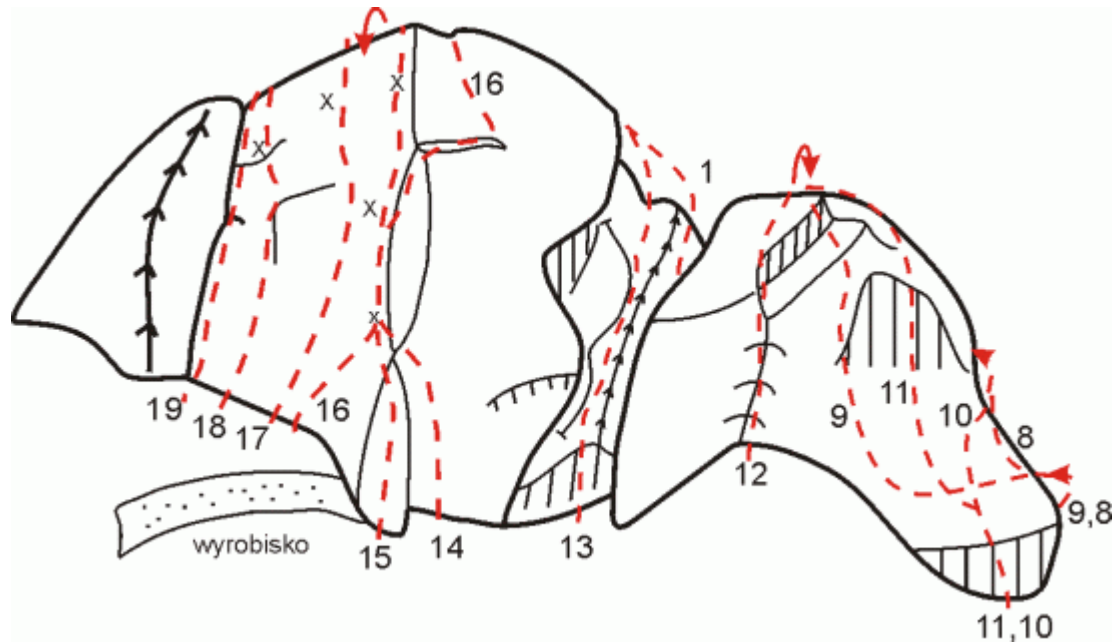
Pokryte siatką bulderów. Po szczegóły odsyłam do Magazynu Górskiego oraz na strony [www.przadki.pl](http://www.przadki.pl)

## IV - Kursowa II (K2), V – Kursowa III (K3)



Rysunek 4 - Kursowa II i Kursowa III od południa

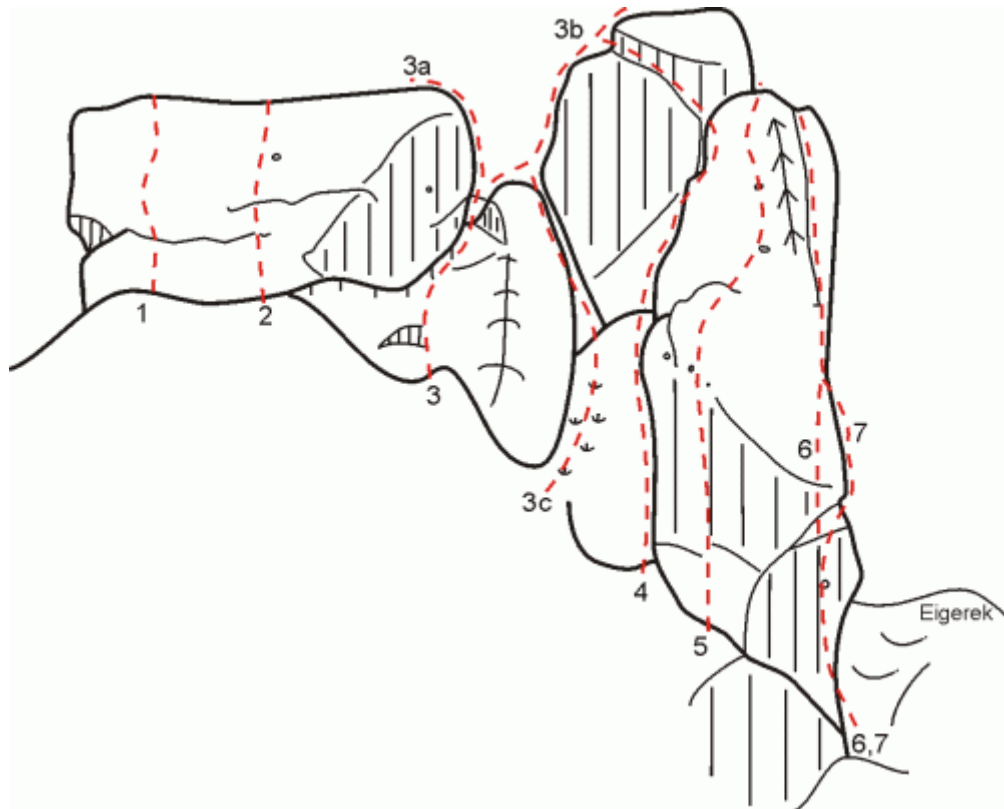
1. Szeroki Komin K3, V (2R + RZ)
2. Lewy Szeroki komin K2, IV+ (2R + RZ)
3. Prawy szeroki komin K2, IV- (1R + RZ)
4. Pankracy, V (2R + RZ)
5. Przyjemnościowa, II
6. Teodor, VI (4R + RZ)
7. Dragon, VI.2+ (5R + RZ)
8. Pora na Telesfora, VI- (3R + RZ)
9. Loch Ness monster, VI+ (5R + RZ)



**Rysunek 5 - Kursowa III i Kursowa II od północnego zachodu**

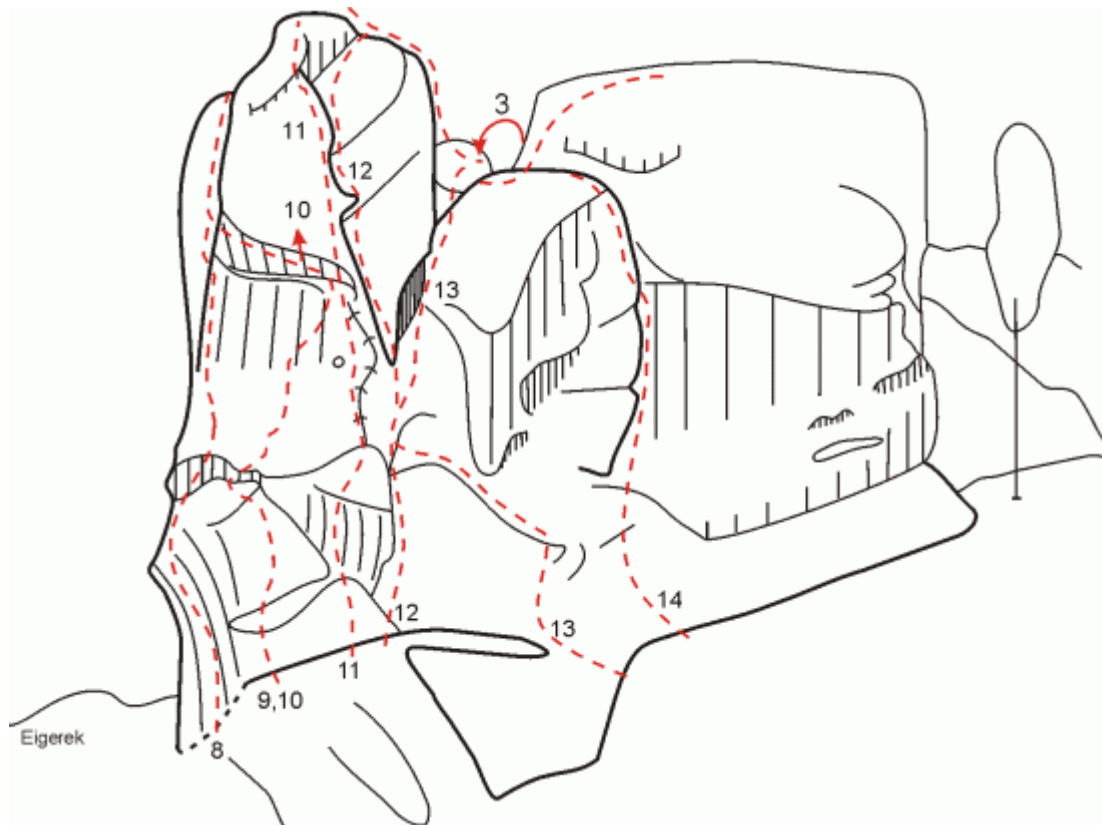
- 10. Szkaradny Cyclogniot, **VI.1+** (3R + RZ)
- 11. Jose Vargas, **VI.3** (3R + RZ)
- 12. Wejściowa/Zejściowa
- 13. Czyż/Malinowski, **VI** (DDS)
- 14. Truskawkowe Łąki, **VI.2** (3R + RZ)
- 15. Truskawkowe Pola, **VI.1** (3R + RZ)
- 16. Dwoisty Filarek, **VI** (2R + RZ)
- 17. Rewelacj mesmeryczne, **VI.2** (2R + RZ)
- 18. Złudzenia telelenia, **VI.1+** (1R + RZ)
- 19. Zaciątko, **III**

## VI – Słoneczna Turnia



Rysunek 6 - Słoneczna Turnia od północy

1. V
2. IV+
3. Wejściowa, III (a – wsch. wierzchołek, b – zachodni wierzchołek, c- w dole rynną z prawej strony)
4. Północna Rysa, V+ (DDS + RZ)
5. Bannockburn, VI.2+ (4R + RZ)
6. Grunwald 1410, VI.5 (7R + RZ)
7. Falkirk, VI.3 (7R + RZ)

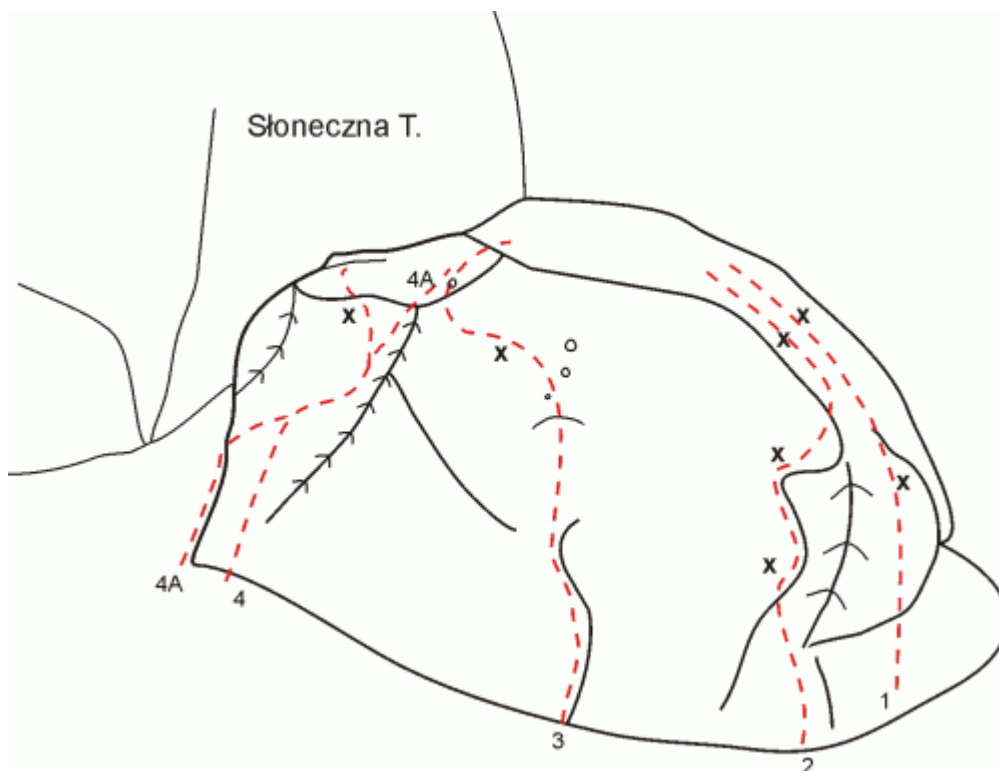


Rysunek 7 – Słoneczna Turnia, ściana południowa

- 8. Stirling, **VI.4/4+** (6R + RZ)
- 9. Przedwyborcze dywagacje, **VI.3** (5R + RZ)
- 10. Projekt
- 11. Kant okularnika, **VI.1+** (5R + RZ)
- 12. Rysa okularnika, **VI** (3R + RZ)
- 13. Środkowa Rysa, **V+** (3R + RZ)
- 14. Rysa z klamrą **VI**, (DDS + RZ)



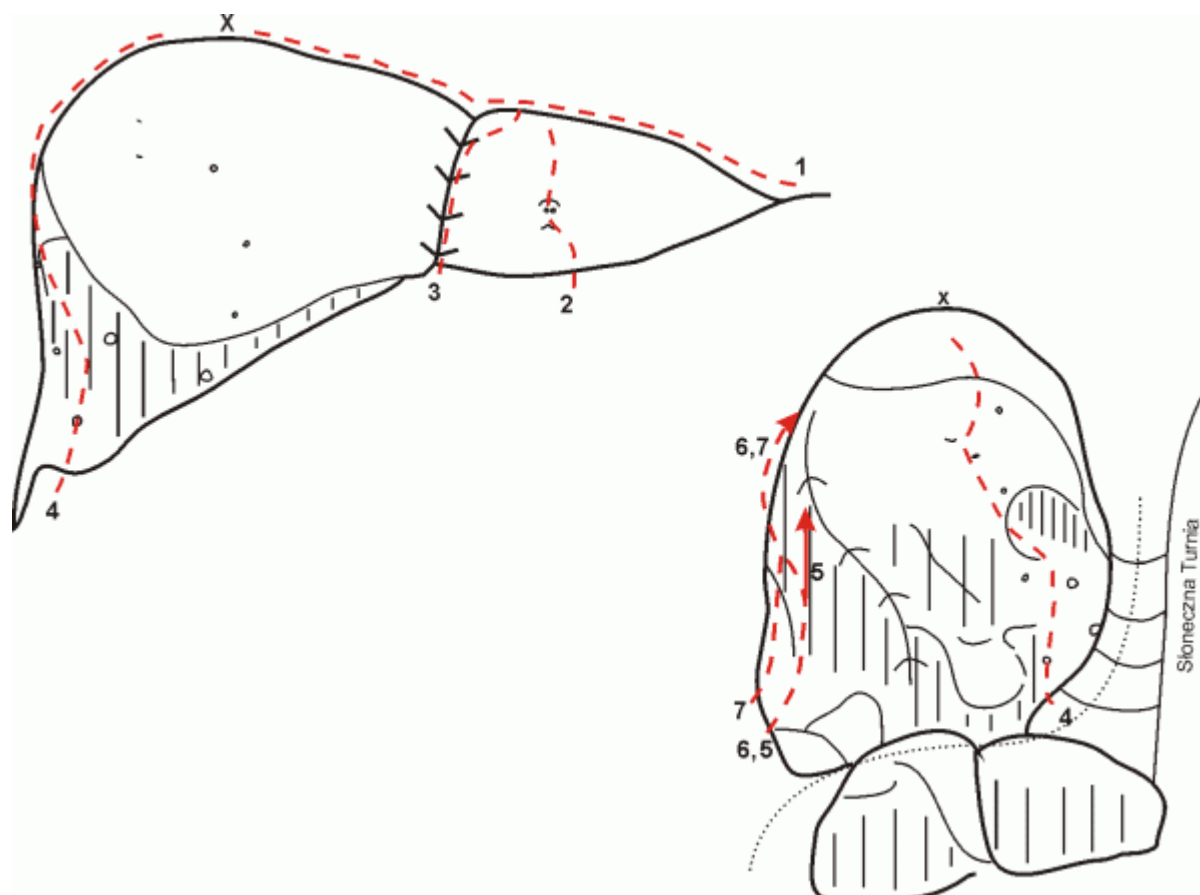
## VII – Eigerek



Rysunek 8 – Eigerek

1. Kryska na tygryska, **VI.4**
2. Muminki, **VI.1+**
3. Bulinki, **VI.1**
4. Pinokio, **VI.2+** (4a – wariant z użyciem kantu po lewej, **VI.1**)

## VIII – Bąbel



Rysunek 9 - Bąbel

1. Wschodnia grań, 0+
2. Przez Wargę, V
3. Krótka Rysa, III
4. Thorin Dębowa Tarcza, VI.4+ (4R + RZ)
5. Projekt (Yarpen Zigrin) (4R + RZ)
6. Gdy niebo granat ściemnia, VI.4 (5R + RZ)
7. Kuratorium oświaty, VI.3 (4R + RZ)

## IX – Narożna Baszta

1. Projekt (6R+RZ)
2. Krecik Pulpecik VI.4 (6R+RZ)
3. Młode Lwy VI.4/4+ (6R+RZ)
4. Projekt - prostowanie
5. Projekt